

<b>TÍTULO DA ATIVIDADE:</b> "LEITURA & AVENTURA"
<b>COORDENADOR:</b> ATHOS BEUREN
<b>OBJETIVOS:</b> 1. Estimular a leitura entre crianças e adolescentes. Reforçar o valor da literatura na educação e no desenvolvimento dos jovens. Encorajar o pensamento crítico. Promover o raciocínio lógico e os relacionamentos intersociais de forma saudável e inteligente. Estimular a resolução de problemas, a criatividade e o trabalho em equipe. 2. Propor práticas de ensino com divertidas histórias interativas através do "aprender brincando".
<b>METODOLOGIA:</b> 1. Conceituação de histórias interativas e jogo de interpretação de papéis (RPG). 2. Análise das principais características dos jogos de contar histórias. 3. Breve exposição sobre autores e obras interativas (livros-jogos). 4. Dinâmica de história interativa onde os participantes atuam como heróis da narrativa.
<b>RECURSOS NECESSÁRIOS:</b> Sala adequada, multimídia com powerpoint, microfone
<b>NÚMERO MÁXIMO DE PARTICIPANTES:</b> 100