

TÍTULO DA ATIVIDADE: "HORA DE AVENTURA"
COORDENADOR: ATHOS BEUREN
OBJETIVOS: 1. Estimular a leitura. Encorajar o pensamento crítico. Promover o raciocínio lógico e os relacionamentos intersociais de forma saudável e inteligente. Estimular a resolução de problemas, a criatividade e o trabalho em equipe. 2. Apresentar uma ferramenta multiuso de diversão e entretenimento baseada na imaginação e na coletividade.
METODOLOGIA: 1. Conceituação de histórias interativas e jogo de interpretação de papéis (RPG). 2. Criação de personagens. 3. Jogo de interpretação de papéis em uma narrativa onde os participantes atuam como personagens principais e decidam suas ações, tomando parte na construção da história.
RECURSOS NECESSÁRIOS: Sala adequada, multimídia com powerpoint, microfone, mesas para grupos de 5 pessoas, material para escrita (folhas, lápis e borrachas).
NÚMERO MÁXIMO DE PARTICIPANTES: 20